**Mecánica del Juego:**

1. **Exploración y Sigilo:** Controla al agente Shadow en un entorno 2D mientras exploras la base enemiga. Utiliza el sigilo para evitar a los guardias y las cámaras de seguridad.
2. **Puzles Criptográficos:** Encuentra y resuelve puzles de seguridad en cada nivel para desbloquear puertas y acceder a información clave. Los puzles varían en complejidad, desde descifrar códigos hasta manipular dispositivos electrónicos.
3. **Interacción con el Entorno:** Utiliza objetos del entorno para resolver puzles y avanzar. Puedes manipular interruptores, encontrar claves ocultas y descifrar mensajes encriptados para progresar.
4. **Evasión y Estrategia:** Evita enfrentamientos directos con guardias y utiliza la astucia para superar obstáculos. Usa distracciones, caminos alternativos y el entorno a tu favor para evitar ser detectado.
5. **Habilidades:** El usuario podrá mejorar las habilidades de Shadow para mayor velocidad, disminución de rango visual enemigo o ser menos detectable para las cámaras de seguridad.

**Historia del Juego:**

Shadow es un agente de élite enviado a una base enemiga para recuperar información altamente confidencial. La base está protegida por sistemas de seguridad avanzados que requieren la habilidad de Shadow en resolución de puzles criptográficos.

Cada nivel de la base presenta nuevos desafíos, desde sistemas de encriptación complicados hasta laberintos de seguridad. Shadow debe usar sus habilidades para descifrar códigos, encontrar pistas ocultas y superar obstáculos mientras se mantiene oculto de los guardias enemigos.

A medida que avanza, descubre pistas sobre el verdadero propósito de la base y los planes del enemigo. La historia se desarrolla a través de documentos y mensajes encriptados que revelan la verdad detrás de la operación enemiga.

El usuario tendrá la posibilidad de escoger para que bando jugar, (EEUU o URSS)

**Niveles:**

Todos los niveles se desarrollarán en un mapa plano, donde veremos a Shadow de perfil tratando de evitar a los soldados enemigos que custodian el escenario.

1. **Nivel 1:** Shadow debe atravesar 3 escenarios antes de alcanzar el servidor de la base 1 del enemigo, deberá resolver 2 acertijos tipo puzle las 2 compuertas que lo separan de su objetivo y descifrar el código que permitirá obtener el archivo #1 del proyecto nuclear del rival. En el escenario 2 habrá la posibilidad de acceder a un escenario bonus donde se podrá obtener puntos de espía, los cuales podrá canjear por mejoras de habilidades.
2. **Nivel 2:** Este nivel consiste en 2 escenarios, el primero de evasión y el segundo, deberá enfrentarse a un soldado (Mini jefe) en una batalla cuerpo a cuerpo para poder acceder a la computadora que contiene el plano de un nuevo invento nuclear del enemigo. El archivo contiene información encriptada en morse que el usuario podrá utilizar más adelante para obtener puntos de espía.
3. **Nivel 3:** En este nivel por primera vez contaremos con un temporizar donde el usuario tiene un tiempo determinado para realizar todas las misiones que se explican a continuación.

Shadow llega a una nueva base enemiga, donde no encontrará enemigos, solo 3 puertas que llevan a 3 salas distintas, una superior, una inferior y la del centro que requiere dos llaves para desbloquear el acceso. La puerta superior tendrá un minijuego relacionado con la alineación de números para obtener el código de una caja fuerte. La puerta inferior, consiste en la resolución de unos rompecabezas que darán un patrón de figuras que se deben colocar en un panel de control para obtener la otra llave. Finalmente, con las dos llaves se abre la puerta del medio donde el minijuego tendrá un estilo retro con referencia a Mario Bros. Shadow 8-bit deberá atravesar el nivel y llegar hasta la bandera para obtener el código de lanzamiento nuclear

Existe la posibilidad de agregar niveles extra, para agregar más lore y más documentos para convertir al bando seleccionado en la potencia nuclear indiscutible

El juego contará con dos finales alternativos. La determinación de cuál de ellos experimentará el usuario estará basada en un temporizador presente en el último nivel, como se mencionó anteriormente. Si el usuario completa todas las actividades dentro del tiempo establecido, experimentará el final donde Shadow logra el éxito en sus misiones y escapa de cualquier peligro. En contraste, si el usuario no logra completar las actividades a tiempo, habrá consecuencias catastróficas.